

# INFOS RIVERAINS



Dans le cadre des travaux d'extension du réseau de chauffage urbain, En'RnoV (ENGIE Solutions), délégataire de Rennes Métropole, va réaliser des travaux **sur la rue Victor Hugo (partie à l'est de la rue Gambetta) dès le lundi 18 mars 2024.**

Pour rappel, cette intervention consiste à développer le réseau de chauffage urbain, et ainsi permettre à un plus grand nombre d'accéder à une énergie sûre, vertueuse et à coûts maîtrisés.

**La réalisation de ces travaux fait partie d'un vaste projet de développement du réseau de chauffage de la rue Victor Hugo à l'avenue Aristide Briand, qui aura lieu du 18 mars à octobre 2024.**

**Durant ces travaux (voir plan au verso) :**

- **Travaux sur la rue Victor Hugo du 18/03 à mi-avril :** la rue sera barrée à la circulation entre les rues Gambetta et Martenot (sauf riverains) ;
- Une déviation sera mise en place pour les automobilistes et cyclistes via le Contour de la Motte et la rue Martenot ;
- Des places de stationnement sur les zones travaux et l'extrémité sud de la rue Martenot seront condamnées ;
- Les accès parkings seront conservés soirs et weekends ;
- Les cheminements piétons seront réaménagés en conséquence ;
- **Vos commerces et services restent ouverts pendant toute la durée des travaux.**

Ce type d'intervention peut générer des nuisances (bruit, poussière), nous nous efforcerons de minimiser la gêne occasionnée et nous vous remercions de votre compréhension. Nous reviendrons vers vous pour vous préciser les dates et conséquences des phases suivantes.

**Si ces informations devaient être quelque peu modifiées, le planning serait réactualisé sur le site internet d'En'Rnov.**

[www.rezomee.fr/enrnov/](http://www.rezomee.fr/enrnov/)

La médiatrice de chantier est à votre disposition  
au numéro vert ci-dessous

**0 805 020 199**

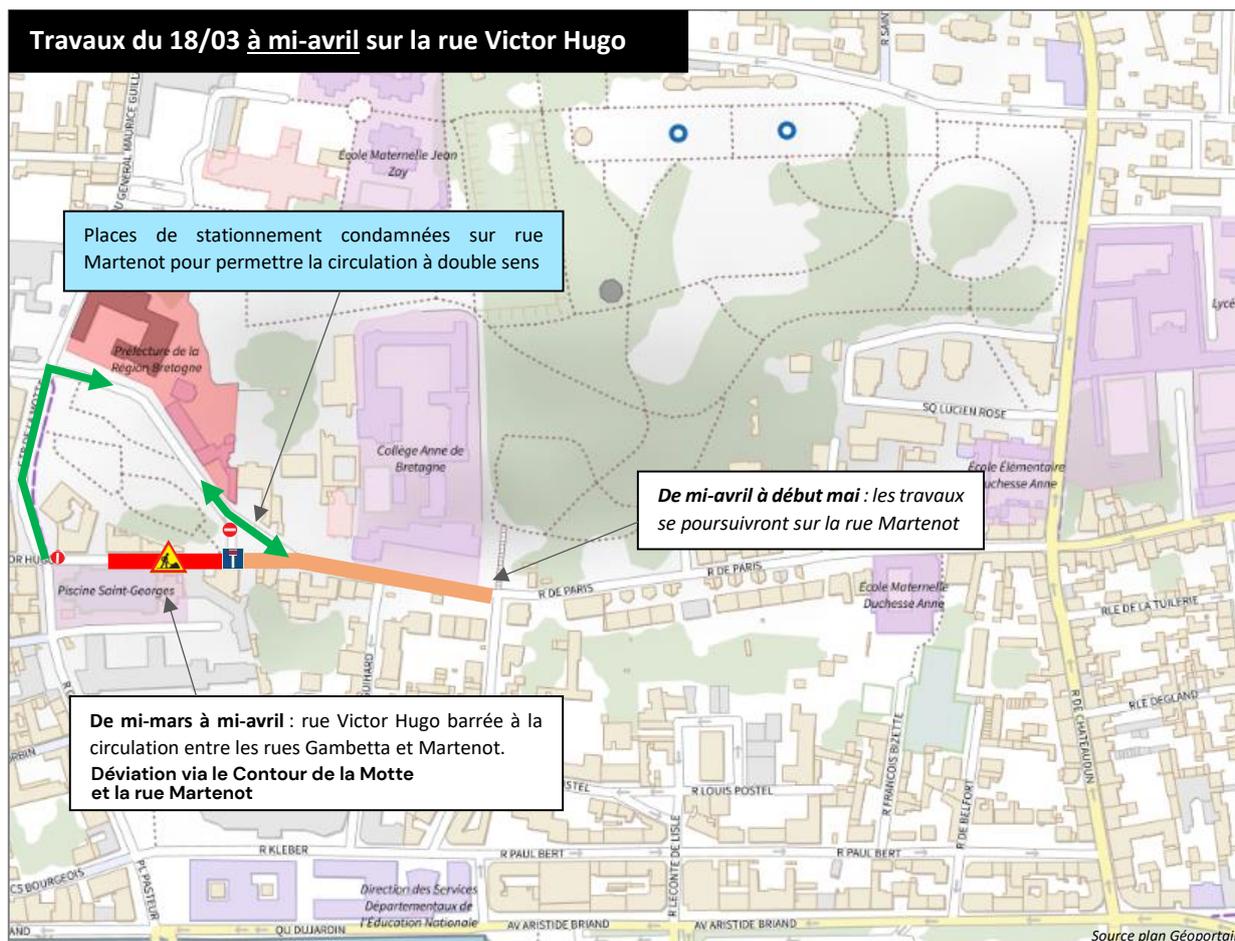
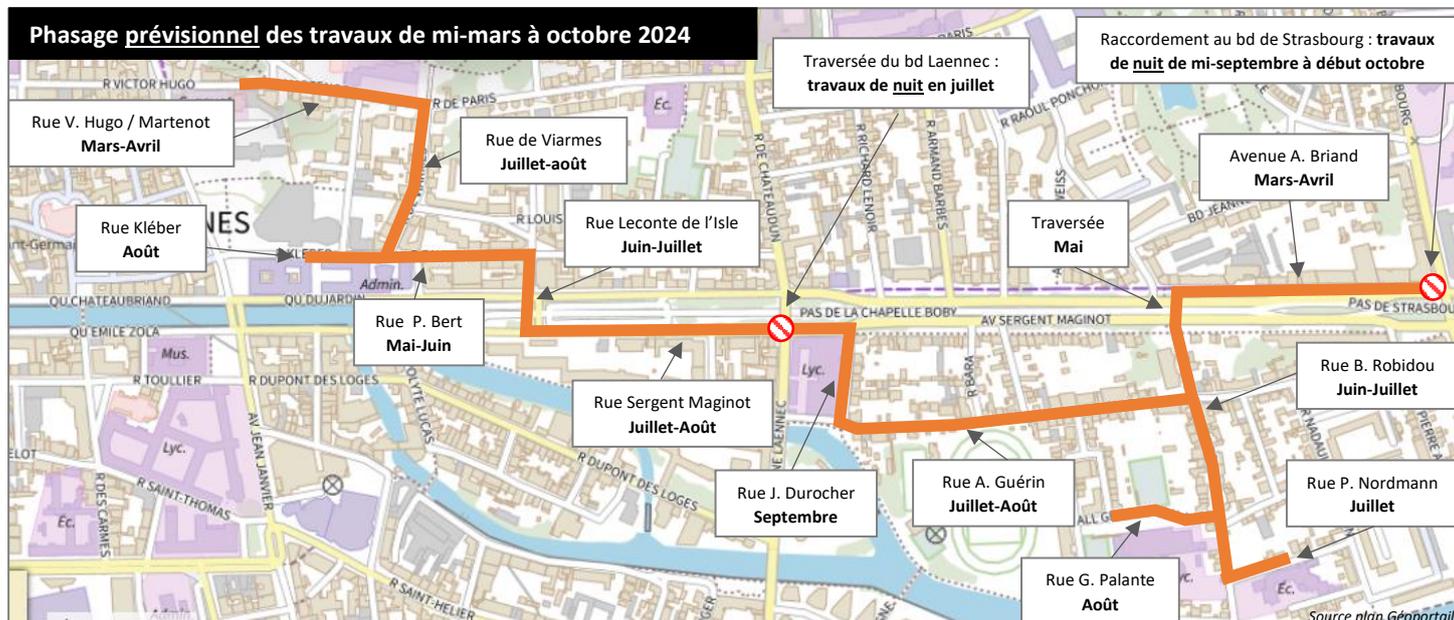
Service & appel  
gratuits



En'RnoV  
Réseau de chauffage urbain Rennes nord Vilaine

# Rue Victor Hugo

## Travaux du 18/03 à mi-avril 2024



■ Zones travaux      ➔ Circulation/déviation